



CORPORACIÓN EDUCACIONAL COLEGIO EL BOSQUE  
FINANCIAMIENTO COMPARTIDO

**COLEGIO EL BOSQUE**

*“Procurando ser mejores”*

## LISTA DE MATERIALES 2023

**CURSO:** 6° Básico

MATERIALES	
1.	<b>Lenguaje:</b> Cuaderno cuadriculado de 100 hojas forro rojo.
2.	<b>Matemática:</b> Cuaderno cuadriculado de 100 hojas forro azul. Transportador y compás que se pedirá en unidad de geometría. Regla de 30 cm.
3.	<b>Ciencias naturales:</b> Cuaderno cuadriculado de 100 hojas forro verde.
4.	<b>Historia y Geografía:</b> Cuaderno cuadriculado de 100 hojas forro amarillo.
5.	<b>Inglés:</b> Cuaderno cuadriculado de 100 hojas forro rosado.
6.	<b>Música:</b> Flauta dulce o Metalófono 25 notas sin colores. Cuaderno de media pauta para música.
7.	<b>Orientación:</b> Cuaderno chico de 60 hojas cuadriculado forro celeste.
8.	<b>Tecnología:</b> Cuaderno chico de 60 hojas cuadriculado forro café.
9.	<b>Artes:</b> 1 Croquera tamaño oficio 100 hojas 1 block de dibujo, tamaño 1/8 de pliego. 2 sobres de Cartulinas de Colores. 1 caja de tempera de 6 colores. Pinceles espatulados N° 2, 6 y 14. Un mezclador de colores. 12 lápices de colores de madera. 1 paño para limpiar cuando pinten.
10.	<b>Educación Física:</b> Cuaderno chico de 60 hojas cuadriculado. Toalla de mano, botella de agua y peineta. Todo <b>marcado</b>

Durante todo el año los alumnos deben manejar un estuche con los siguientes materiales:

- Lápiz de pasta azul, rojo y negro.
- Lápices de colores.
- Lápiz grafito o portaminas.
- Destacador.
- Pegamento en barra.
- Tijeras.
- Regla para el estuche.
- Corrector
- Goma de borrar.
- Sacapuntas.

Caja plástica de 10 litros para guardar materiales (no se recibirán caja más grandes)

- Una cinta pegote o scotch.

Estos serán requeridos en las distintas asignaturas.

- Los alumnos deben portar también la agenda del colegio u otra libreta que sirva para la comunicación con el hogar cuando así se requiera.
- Durante el año serán solicitados otros materiales para las distintas asignaturas con el tiempo necesario para su adquisición.